Definir con sus propias palabras:

1. Clase
2. Instancia
3. Atributo(propiedad)
4. Método
5. Constructor

A) R/se crea una clase en JavaScript para guardar las propiedades y los métodos del objeto

B) R/Es un producto que se crea con las propiedades y los métodos de nuestra clase.

C) R/Los atributos o propiedades son las características del producto como por decir: color, tamaño y edad.

D) R/los métodos son las acciones que va a hacer nuestro objeto por ejemplo una moto se enciende y se apaga.

E) R/el constructor es para poner las propiedades del producto y referenciarlas para mas adelante llamarlas.